



# Robar la cola

Nº JUGAD.	MATERIALES	DIMENSIONES
Todo el equipo.	Conos y petos.	Según categoría.

## OBJETIVOS

TÉCNICOS	Ofensivos	Levantar la cabeza cuando se realiza la conducción. Dominar los giros y cambios de dirección.
	Defensivos	--- ---
VOLITIVOS		SOCIO-AFECTIVOS

Activación de los jugadores.

Mejorar las relaciones entre compañeros.

Motivar a los jugadores.

---

Mejorar la atención.

---

## DESCRIPCIÓN

Se da a cada jugador un peto que deben colocar a su espalda, sin anudar, metida entre el pantalón y que quede colgando.

A la señal del entrenador todos tratan de conseguir el mayor número de petos, tratando de conservar el propio. Se puede robar la cola a cualquier compañero que la posea. Pasado un tiempo se da otra señal para finalizar el juego y se hace el recuento. Gana el jugador que posea más petos.

Variantes: introducir la conducción de balón, por lo que será más dificultoso para el jugador, ya que debe estar atento tanto del balón como del peto "cola".

CARGA	
DURACIÓN	10'
Nº REPT.	---
DES. REPT.	---
Nº SERIES	---
DES. SERIE	---
<b>TOTAL</b>	<b>10'</b>

